

Vil barnet ditt på gratis kodekurs?

Har du barn mellom 8-12 år?

Har barnet/barna lyst og mulighet til å delta på kodekurs og lære å lage egne spill på PC-en?



Da kan dette være en fin mulighet for deg og dere!

Enten: Tirsdag 09.06, tirsdag 16.06, tirsdag 23.06
fra klokken **14:30 - 16:30.**

Eller: Tirsdag 09.06., tirsdag 16.06, tirsdag 23.06
fra klokken **17:30 - 19:30.**

Sted: The Raven, Romsås



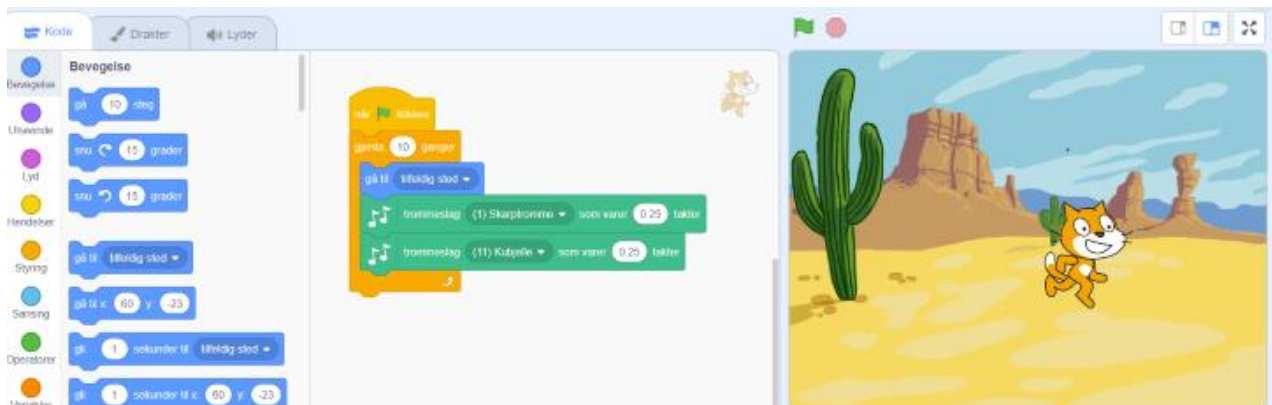
Trykk her for å komme til påmeldingsskjemaet

Du kan få hjelp til å melde deg på gjennom å sende en e-post til vegard.dybvad@nav.no eller tlf. 41391976



Påmeldingsfrist: 02.06.20

Vi anbefaler alle å søke så fort som mulig fordi det er begrenset hvor mange som får plass.



Hvorfor kodekurs?

Det finnes mange grunner for å lære seg å programmere. Først og fremst er det veldig morsomt. Som programmerer kan man bygge noe helt eget - et program eller et spill - som kan være både nyttig, lærerikt og underholdende. Kurset vil også være nyttig som forberedelse til videre skolegang, og hvem vet - kanskje dette ble første steget for en ung programmerer?

På kodekurset vil barnet bli kjent med Scratch. Dette er et programmeringsspråk hvor barnet programmerer ved å sette sammen klosser. Litt som å bygge med LEGO. Scratch gir et godt grunnlag for å lære seg andre programmeringsspråk senere.

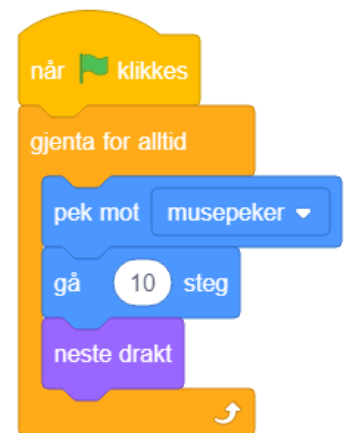


Barna som deltar på kodekurset, får et eget kurshefte og en brukerkonto på <https://scratch.mit.edu/>. Heftet kan også være et fint oppslagsverk for de som ønsker å programmere nye ting også etter at kurset er gjennomført.

Det er ungdom fra bydelen som er instruktører på kodekursene. Ungdommene har fått opplæring fra NAV IT og Lær Kidsa Koding, som også har utviklet innholdet og kursmateriellet som skal brukes på kodekurset. På kodekurset vil det være ansatte fra NAV til stede, i tillegg til instruktørene.

Opplæringen baserer seg på erfaringer og materiell fra den frivillige bevegelsen Lær Kidsa Koding, som du kan lese mer om på www.kidsakoder.no.

Ved påmelding gir foresatte samtykke til at NAV oppretter en Scratch-bruker til barnet, slik at alt er klart til bruk på første kursdag. Kontoen inneholder ikke barnets navn, kun barnets brukernavn, fødselsdato, kjønn, land og e-postadresse. Dette gir barnet mulighet til å publisere egne prosjekter på Scratch-plattformen. Etter endt kurs bestemmer barnet/foresatte selv om de vil slette kontoen eller videreføre den privat. For mer informasjon om Scratch sine personvernprinsipper, se https://scratch.mit.edu/privacy_policy



For spørsmål, ta kontakt med Vegard på vegard.dybvad@nav.no